

Dokumentation der Methoden der Klasse Connection

Konstruktor Connection (String pServerIP, int pServerPort)

nachher Es ist eine Verbindung zum durch IP-Adresse und Portnummer angegebenen Server eingerichtet, so dass Daten gesendet und empfangen werden können. Anstelle einer IP-Adresse kann *pServerIP* auch ein Rechnername sein.

Auftrag send (String pMessage)

nachher Die angegebene Nachricht wurde, um einen Zeilentrenner erweitert, an den Server versandt.

Anfrage receive () :String

nachher Es wurde auf eine eingehende Nachricht vom Server gewartet und diese Nachricht zurückgegeben, wobei der vom Server angehängte Zeilentrenner entfernt wurde. Während des Wartens war der ausführende Prozess blockiert.

Auftrag close ()

Die Verbindung wurde getrennt und kann nicht mehr verwendet werden.

Dokumentation der Methoden der Klasse Client

Konstruktor Client (String pServerIP, int pServerPort)

nachher Es ist eine Verbindung zum durch IP-Adresse und Portnummer angegebenen Server eingerichtet, so dass Zeichenketten gesendet und empfangen werden können. Anstelle einer IP-Adresse kann *pServerIP* auch ein Rechnername sein.

Auftrag send (String pMessage)

nachher Die angegebene Nachricht wurde, um einen Zeilentrenner erweitert, an den Server versandt.

Auftrag processMessage (String pMessage)

vorher Der Server hat die angegebene Nachricht gesendet. Der Zeilentrenner wurde entfernt.

nachher Der Client hat auf die Nachricht reagiert. Diese Methode enthält keine Anweisungen und muss in Unterklassen überschrieben werden, damit die Nachricht verarbeitet werden kann.

Auftrag close ()

Die Verbindung wurde getrennt und kann nicht mehr verwendet werden.

Dokumentation der Methoden der Klasse Server

Konstruktor Server (int pPortNr)

nachher Der Server bietet seinen Dienst über die angegebene Portnummer an. Clients können sich nun mit dem Server verbinden.

Auftrag closeConnection (String pClientIP, int pClientPort)

vorher Eine Verbindung mit dem angegebenen Client besteht.

nachher Die Verbindung besteht nicht mehr. Der Server hat sich die Nachricht *processClosedConnection* gesendet.

Auftrag processClosedConnection (String pClientIP, int pClientPort)

vorher Die Verbindung zu dem angegebenen Client wurde beendet.

nachher Der Server hat auf das Beenden der Verbindung reagiert. Diese Methode enthält keine Anweisungen und kann in Unterklassen überschrieben werden.

Auftrag processMessage (String pClientIP, int pClientPort, String pMessage)

vorher Der Client mit der angegebenen IP und der angegebenen Portnummer hat dem Server eine Nachricht gesendet.

nachher Der Server hat auf die Nachricht reagiert. Diese Methode enthält keine Anweisungen und kann in Unterklassen überschrieben werden.

Auftrag processNewConnection (String pClientIP, int pClientPort)

vorher Der Client mit der angegebenen IP-Adresse und der angegebenen Portnummer hat eine Verbindung zum Server aufgebaut.

nachher Der Server hat auf den Verbindungsaufbau reagiert. Diese Methode enthält keine Anweisungen und kann in Unterklassen überschrieben werden.

Auftrag send(String pClientIP, int pClientPort, String pMessage)

vorher Eine Verbindung zu dem angegebenen Client besteht.

nachher Die angegebene Nachricht wurde dem Client, um einen Zeilentrenner erweitert, gesendet.

Auftrag sendToAll (String pMessage)

nachher Die angegebene Nachricht wurde an alle verbundenen Clients gesendet.

Auftrag close ()

Alle Verbindungen wurden getrennt. Der Server kann nicht mehr verwendet werden.